

**Exercice n° 1 : éléments de réduction et axe central d'un torseur****Notions abordées**

- ☞ **Invariant scalaire**
- ☞ **Pas d'un torseur**
- ☞ **Éléments de réduction**
- ☞ **Equation vectorielle de l'axe central**

On considère le torseur  $[T]$  défini au point  $A(2, 0, 1)$ , relativement à un repère orthonormé  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ :

$$[T] = \begin{cases} \vec{R} = 4\vec{x} - 2\vec{y} \\ \vec{M}(A) = 3\vec{x} - \vec{y} + 2\vec{z} \end{cases}$$

- Q1-** Calculer l'invariant scalaire  $I_S$  de  $[T]$ .
- Q2-** Calculer le pas de ce torseur.
- Q3-** En déduire ses éléments de réduction au point  $O$ .
- Q4-** Déterminer l'équation vectorielle de l'axe central.

**Solution détaillée**

$$\mathbf{R1-} \quad I_S = \vec{R} \cdot \vec{M}(A) = (4\vec{x} - 2\vec{y}) \cdot (3\vec{x} - \vec{y} + 2\vec{z}) = 4 \times 3 + (-2) \times (-1) + 0 \times 2 = 14$$

**R2-** Le pas du torseur est donné par :

$$\lambda = \frac{\vec{R} \cdot \vec{M}(A)}{\vec{R}^2} = \frac{I_S}{\vec{R}^2} = \frac{14}{20} = \frac{7}{10}$$

**R3-** La loi de transport des moments nous permet d'écrire :

$$\vec{M}(O) = \vec{M}(A) + \vec{R} \wedge \vec{AO} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

d'où :

$$[T] = \begin{cases} \vec{R} = 4\vec{x} - 2\vec{y} \\ \vec{M}(O) = 5\vec{x} + 3\vec{y} - 2\vec{z} \end{cases}$$

**R4** Equation vectorielle de l'axe central :  
soit  $P$  un point de l'axe central, alors :

$$\vec{OP} = \frac{\vec{R} \wedge \vec{M}_O}{R^2} + \lambda \vec{R} = \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{20} \begin{pmatrix} 4 + 4\lambda \\ 8 - 2\lambda \\ 22 \end{pmatrix}$$

### Exercice n° 2 : moment et axe central d'un torseur

#### Notions abordées

- ☞ Pas d'un torseur
- ☞ Moment central
- ☞ Equation vectorielle de l'axe central

On considère le torseur  $[T]$  défini au point  $A(0, 3, 2)$ , relativement à un repère orthonormé  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  :

$$[T] = \begin{cases} \vec{R} = 2\vec{x} + \vec{z} \\ M(A) = 3\vec{y} + 4\vec{z} \end{cases}$$

- Q1** Calculer l'automent de  $[T]$ .
- Q2** Calculer le pas du torseur.
- Q3** Calculer le moment central.
- Q4** Déterminer l'équation vectorielle de l'axe central.
- Q5** En déduire les coordonnées du point de l'axe central appartenant au plan  $(O, \vec{y}, \vec{z})$ .

#### Solution détaillée

**R1**  $I_s = \vec{R} \cdot \vec{M}(A) = (2\vec{x} + \vec{z}) \cdot (3\vec{y} + 4\vec{z}) = 1 \times 4 = 4$

**R2** Le pas du torseur est donné par :

$$\lambda = \frac{\vec{R} \cdot \vec{M}(A)}{R^2} = \frac{I_s}{R^2} = \frac{4}{5}$$

**R3** Le moment sur l'axe central est :

$$M(P) = \lambda R = \frac{4}{5} (2\vec{x} + \vec{z})$$

où  $P$  est un point de l'axe central.



**R4-** Equation vectorielle de l'axe central :  
soit  $P$  un point de l'axe central, alors :

$$\overrightarrow{AP} = \frac{\vec{R} \wedge \vec{M}(A)}{R^2} + \alpha \vec{R} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3+2\alpha \\ -8 \\ 6+\alpha \end{pmatrix}$$





**R5-** Soit  $B$  le point de l'axe central appartenant au plan  $(O, \vec{y}, \vec{z})$ , alors  $B(0, y, z)$ .

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 0-0 \\ y-3 \\ z-2 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3+2\alpha \\ -8 \\ 6+\alpha \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \frac{-3}{5} + \frac{2}{5}\alpha \\ y-3 = -\frac{8}{5} \\ z-2 = \frac{6+\alpha}{5} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = \frac{3}{2} \\ y = \frac{7}{5} \\ z = \frac{7}{2} \end{cases}$$

d'où :  $B(0, 7/5, 7/2)$

### Exercice n° 3 : éléments de réduction et axe central d'un torseur

#### Notions abordées

-  **Eléments de réduction**
-  **Pas d'un torseur**
-  **Axe central**
-  **Comoment de deux torseurs**

On considère les torseurs  $[T_1]$  et  $[T_2]$  définis au point  $A(2, 0, 1)$ , relativement à un repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  par :

$$[T_1] = \begin{cases} \vec{R}_1 = 2\vec{x} + 3\vec{y} + \vec{z} \\ \vec{M}_1(A) = \vec{x} + 2\vec{y} - \vec{z} \end{cases}$$

$$[T_2] = \begin{cases} \vec{R}_2 = -3\vec{x} + 4\vec{z} \\ \vec{M}_2(A) = 3\vec{y} + 2\vec{z} \end{cases}$$

- Q1-** Déterminer les éléments de réduction des deux torseurs au point  $O$ .  
**Q2-** Calculer le pas du torseur  $[T_1]$ .  
**Q3-** Déterminer l'axe central du torseur  $[T_2]$ .  
**Q4-** Calculer le comoment des deux torseurs.

## Solution détaillée

**R1-** Moments en  $O$  des deux torseurs :

$$\vec{M}_1(O) = \vec{M}_1(A) + \vec{R}_1 \wedge \vec{AO} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}_2(O) = \vec{M}_2(A) + \vec{R}_2 \wedge \vec{AO} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ 2 \end{pmatrix}$$

d'où :

$$[T_1] = \begin{cases} \vec{R}_1 = 2\vec{x} + 3\vec{y} + \vec{z} \\ \vec{M}_1(O) = -2\vec{x} + 2\vec{y} + 5\vec{z} \end{cases}$$

$$[T_2] = \begin{cases} \vec{R}_2 = -3\vec{x} + 4\vec{z} \\ \vec{M}_2(O) = -8\vec{y} + 2\vec{z} \end{cases}$$

**R2-** Pas du torseur  $[T_1]$  :

$$\lambda_1 = \frac{\vec{R}_1 \cdot \vec{M}_1(A)}{\vec{R}_1^2} = \frac{I_s([T_1])}{\vec{R}_1^2} = \frac{7}{14}$$

**R3-** Soit  $P$  un point de l'axe central, alors :

$$\vec{OP} = \frac{\vec{R}_2 \wedge \vec{M}_2(O)}{\vec{R}_2^2} + \alpha \vec{R}_2 = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ 2 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 32 - 3\alpha \\ 6 \\ 24 + 4\alpha \end{pmatrix}$$

**R4-** Le comoment des deux torseurs est donné par :

$$[T_1] \otimes [T_2] = \vec{R}_1 \cdot \vec{M}_2(O) + \vec{R}_2 \cdot \vec{M}_1(O) = -22 + 26 = 4$$



**Exercice n° 4 : somme de glisseurs****Notions abordées**

- ☞ **Éléments de réduction**
- ☞ **Invariant scalaire**
- ☞ **Equations analytiques de l'axe central**

Soient les points et les vecteurs donnés par leurs coordonnées dans le repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ :

$$A_1(0, 1, 0); A_2(0, 2, 0) \text{ et } A_3(1, 0, 0)$$

$$\vec{R}_1 = 2\vec{y}; \quad \vec{R}_2 = -2\vec{y} + \vec{z} \text{ et } \vec{R}_3 = -\vec{x}$$

et soit  $[T]$  le torseur somme des glisseurs  $[G_1]$ ,  $[G_2]$  et  $[G_3]$  dont les supports contiennent respectivement  $A_1$ ,  $A_2$ ,  $A_3$  et dont les résultantes sont  $\vec{R}_1$ ,  $\vec{R}_2$  et  $\vec{R}_3$ .

**Q1-** Déterminer les éléments de réduction de  $[T]$  au point  $O$ .

**Q2-** En déduire la valeur de l'invariant scalaire de  $[T]$ .

**Q3-** Déterminer analytiquement les équations de l'axe central de  $[T]$  en précisant la relation qui lie le moment résultant  $\vec{H}(P)$  à la résultante  $\vec{R}$  où  $P$  est un point de l'axe central.

**Solution détaillée**

**R1-**

$$[T] = \begin{cases} \vec{R} = \vec{R}_1 + \vec{R}_2 + \vec{R}_3 = -\vec{x} + \vec{z} \\ \vec{H}(O) = \vec{OA}_1 \wedge \vec{R}_1 + \vec{OA}_2 \wedge \vec{R}_2 + \vec{OA}_3 \wedge \vec{R}_3 = 2\vec{x} \end{cases}$$

**R2-**

$$I_s = \vec{R} \cdot \vec{H}(O) = -2$$

**R3-** L'axe central est l'ensemble des points  $P$  tel que :

$$\vec{H}(P) = \lambda \vec{R} \Leftrightarrow \vec{R} \wedge \vec{H}(P) = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{R} \wedge (\vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP}) = \vec{0}$$

en posant  $\vec{OP} = (x, y, z)$  et en développant les calculs, il vient : 
$$\begin{cases} x + z = 0 \\ y = 1 \end{cases}$$

ce sont les équations analytiques de l'axe central. En fait ce sont les équations de deux plans ( $x + z = 0$  et  $y = 1$ ) dont l'intersection est une droite qui représente l'axe central du torseur. La relation qui lie le moment résultant  $\vec{H}(P)$  à la résultante  $\vec{R}$  est :

$$\vec{H}(P) = \lambda \vec{R}.$$

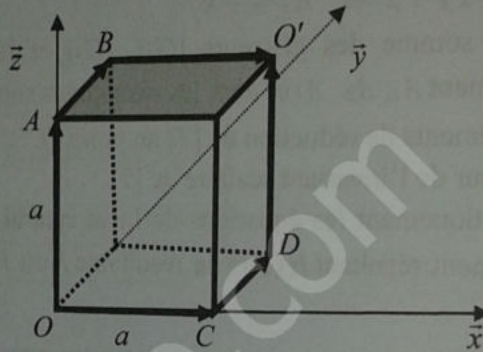
avec  $\lambda = \text{pas du torseur } [T] = \frac{I_s}{\vec{R}^2} = \frac{-2}{2} = -1$ . D'où :  $\vec{H}(P) = -\vec{R}$ .

### Exercice n° 5 : somme de glisseurs

#### Notions abordées

- ☞ Invariant scalaire
- ☞ Equations analytiques de l'axe central
- ☞ Système équivalent

Un système de six vecteurs glissants est disposé suivant les arêtes d'un cube, d'arête  $a$ , comme l'indique la figure ci-après.



- Q1-** Calculer les éléments de réduction de  $[T]$  en un point  $P$  quelconque.  
**Q2-** En déduire la valeur de l'invariant scalaire de  $[T]$ . Commenter le résultat obtenu.  
**Q3-** Déterminer analytiquement les équations de l'axe central de  $[T]$  et montrer que le système est équivalent à un vecteur unique que l'on déterminera.

#### Solution détaillée

**R1-**  $\vec{R} = 2a\vec{x} + 2a\vec{y} + 2a\vec{k}$  ;  $\vec{H}(P) = \vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP}$

Pour un vecteur  $\vec{V}$  d'origine  $A$  :  $\vec{H}(O) = \vec{OA} \wedge \vec{V}$ , en développant le calcul, on trouve  $\vec{H}(O) = \vec{0}$ .

Donc :

$$\vec{H}(P) = \vec{R} \wedge \vec{OP} = \begin{pmatrix} 2a(z-y) \\ 2a(x-z) \\ 2a(y-x) \end{pmatrix}$$

**R2-**

$$I_s = \vec{R} \cdot \vec{H}(P) = \begin{pmatrix} 2a \\ 2a \\ 2a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2a(z-y) \\ 2a(x-z) \\ 2a(y-x) \end{pmatrix} = 0$$



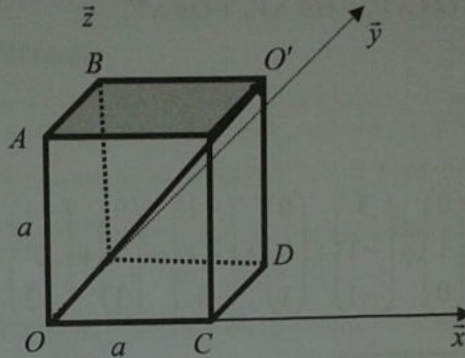
**Commentaire**

$I_S = 0$ , donc le système est équivalent à un glisseur de résultante générale  $\vec{R}$ .

**R3-** L'axe central est l'ensemble des points  $P$  tel que :  $\vec{H}(P) = \lambda \vec{R}$ .

Or  $\lambda = 0$  car  $I_S = 0$  donc  $\vec{H}(P) = \vec{0} \Leftrightarrow x = y = z$  (équations de l'axe central).

L'axe central est donc la diagonale du cube. Le système est équivalent à un vecteur unique égal à  $\vec{R}$  et porté par  $\overline{OO'}$ .

**Exercice n° 6 : somme de deux torseurs****Notions abordées**

- ☞ **Éléments de réduction**
- ☞ **Invariant scalaire**
- ☞ **Axe central**
- ☞ **Somme de deux torseurs**
- ☞ **Comoment de deux torseurs**

Soit le torseur  $[T_1]$  défini au point  $O$ , origine d'un repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , par les trois vecteurs suivants :

$$\vec{V}_1 = -2\vec{x} + 3\vec{y} - 7\vec{z} \text{ défini au point } A(1, 0, 0)$$

$$\vec{V}_2 = 3\vec{x} - \vec{y} - \vec{z} \text{ défini au point } B(0, 1, 0)$$

$$\vec{V}_3 = -\vec{x} - 2\vec{y} + 8\vec{z} \text{ défini au point } C(0, 0, 1)$$

et soit  $[T_2]$  le torseur défini au point  $O$  par :

$$[T_2] = \begin{cases} \vec{R}_2 = 2\vec{x} + \vec{y} + 3\vec{z} \\ \vec{M}_2(O) = -3\vec{x} + 2\vec{y} - 7\vec{z} \end{cases}$$

**Q1-** Déterminer les éléments de réduction de  $[T_1]$  au point  $O$ .

**Q2-** Déterminer le pas et l'axe central du torseur  $[T_2]$ .

- Q3- Calculer la somme des deux torseurs.  
 Q4- Calculer le comoment des deux torseurs.  
 Q5- Calculer l'invariant scalaire du torseur somme  $[T] = [T_1] + [T_2]$ .

## Solution détaillée

$$\boxed{\text{R1-}} \quad [T_1] = \begin{cases} \vec{R}_1 = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 + \vec{V}_3 \\ \vec{M}_1(O) = \vec{OA} \wedge \vec{V}_1 + \vec{OB} \wedge \vec{V}_2 + \vec{OA} \wedge \vec{V}_3 \end{cases}$$

avec :

$$\vec{R}_1 = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 + \vec{V}_3 = \vec{0}$$

et

$$\vec{M}_1(O) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{x} + 6\vec{y}$$

d'où :

$$\boxed{[T_1] = \begin{cases} \vec{R}_1 = \vec{0} \\ \vec{M}_1(O) = \vec{x} + 6\vec{y} \end{cases}}$$

R2- Le pas du torseur  $[T_2]$  est:

$$\lambda = \frac{\vec{R}_2 \cdot \vec{M}_2(O)}{\vec{R}_2^2} = -\frac{11}{7}$$

l'axe central du torseur  $[T_2]$  est défini par :  $\vec{OP} = \frac{\vec{R}_2 \wedge \vec{M}_2(O)}{\vec{R}_2^2} + \alpha \vec{R}_2$ 

$$\vec{OP} = \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ -7 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{14} \begin{pmatrix} -13 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{13}{14} + 2\alpha \\ \frac{5}{14} + \alpha \\ \frac{1}{2} + 3\alpha \end{pmatrix}$$

R3- La somme des deux torseurs est :

$$\boxed{[T]_O = [T_1]_O + [T_2]_O = \begin{cases} \vec{R} = \vec{R}_1 + \vec{R}_2 = 2\vec{x} + \vec{y} + 3\vec{z} \\ \vec{M}(O) = \vec{M}_1(O) + \vec{M}_2(O) = -2\vec{x} + 8\vec{y} - 7\vec{z} \end{cases}}$$

R4- Le comoment des deux torseurs est :

$$\boxed{[T_1] \otimes [T_2] = \vec{R}_1 \cdot \vec{M}_2(O) + \vec{R}_2 \cdot \vec{M}_1(O) = 8}$$





R5- L'invariant scalaire de  $[T]$  est :



$$I_s = \vec{R} \cdot \vec{M}(O) = -17$$

### Exercice n° 7 : somme de vecteurs glissants

#### Notions abordées

-  Torseur associé à un système de vecteurs
-  Torseur glisseur
-  Torseur nul
-  Vecteurs coplanaires

On considère les trois vecteurs :  $\vec{V}_1 = \vec{y} + \vec{z}$ ,  $\vec{V}_2 = \vec{x} + \vec{z}$  et  $\vec{V}_3 = \alpha\vec{x} + \beta\vec{y} - 2\vec{z}$  définis relativement à un repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  et liés respectivement aux points  $A(-\frac{1}{2}, 1, 0)$ ,  $B(0, 0, -\frac{1}{2})$  et  $C(-\frac{1}{2}, 0, -1)$ .  $\alpha, \beta$  sont des nombres réels.

**Q1-** Déterminer les éléments de réduction du torseur  $[T]$  associé au système de vecteurs  $\vec{V}_1, \vec{V}_2$  et  $\vec{V}_3$  au point  $O$ .

**Q2-** Montrer que quels que soient  $\alpha, \beta$  le torseur est un glisseur.

**Q3-** Trouver les coordonnées des points  $P$  où  $\vec{M}(P) = \vec{0}$ .

**Q4-** Pour quelles valeurs de  $\alpha, \beta$  le torseur est-t-il nul ? Vérifier que pour ces valeurs les trois vecteurs  $\vec{V}_1, \vec{V}_2$  et  $\vec{V}_3$  sont coplanaires.

#### Solution détaillée

$$\boxed{\text{R1-}} [T] = \begin{cases} \vec{R} = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 + \vec{V}_3 \\ \vec{M}(O) = \vec{OA} \wedge \vec{V}_1 + \vec{OB} \wedge \vec{V}_2 + \vec{OC} \wedge \vec{V}_3 \end{cases}$$

$$\vec{R} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha + 1 \\ \beta + 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}(O) = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1/2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \beta + 1 \\ -\alpha - 1 \\ (-\beta - 1)/2 \end{pmatrix}$$

d'où :

$$[T] = \begin{cases} \vec{R} = (\alpha+1)\vec{x} + (\beta+1)\vec{y} \\ \vec{M}(O) = (\beta+1)\vec{x} - (\alpha+1)\vec{y} - \frac{(\beta+1)}{2}\vec{z} \end{cases}$$

$$\text{R2- } \vec{R} \neq \vec{0}; \vec{M}(O) \neq \vec{0} \text{ et } I_s = \vec{R} \cdot \vec{M}(O) = \begin{pmatrix} \alpha+1 \\ \beta+1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \beta+1 \\ -\alpha-1 \\ (-\beta-1)/2 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Le torseur est un}$$

glisseur.

R3-  $\vec{M}(P) = \vec{0} \Rightarrow \vec{M}(O) + \vec{R} \wedge \overline{OP} = \vec{0} \Rightarrow \overline{OP} \wedge \vec{R} = \vec{M}(O)$ . Cette équation admet une infinité de solutions :

$$\overline{OP} = \frac{\vec{R} \wedge \vec{M}(O)}{\vec{R}^2} + \lambda \vec{R} = \frac{1}{(\alpha+1)^2 + (\beta+1)^2} \begin{pmatrix} \alpha+1 \\ \beta+1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \beta+1 \\ -\alpha-1 \\ (-\beta-1)/2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} \alpha+1 \\ \beta+1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{-(\beta+1)^2}{2(\alpha+1)^2 + (\beta+1)^2} + \lambda(\alpha+1) \\ \frac{(\alpha+1)(\beta+1)}{2(\alpha+1)^2 + (\beta+1)^2} + \lambda(\beta+1) \\ -1 \end{pmatrix} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

R4- Le torseur est nul si  $\begin{cases} \vec{R} = \vec{0} \\ \vec{M}(O) = \vec{0} \end{cases}$

$$\vec{R} = \vec{0} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -1 \\ \beta = -1 \end{cases}$$

$$\vec{M}(O) = \vec{0} \Rightarrow \begin{cases} \beta = -1 \\ \alpha = -1 \end{cases}$$

donc le torseur est nul pour  $\alpha = \beta = -1$ .

pour ces valeurs on a :  $\vec{V}_1 = \vec{y} + \vec{z}$  ;  $\vec{V}_2 = \vec{x} + \vec{z}$  et  $\vec{V}_3 = -\vec{x} - \vec{y} - 2\vec{z}$ .  
ces vecteurs sont coplanaires si leur produit mixte est nul :

$$(\vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2) \cdot \vec{V}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = -1 - 1 + 2 = 0$$

Conclusion : les vecteurs sont coplanaires.



**Exercice n° 8 : somme de glisseurs****Notions abordées**

- ☞ **Torseur associé à un système de vecteurs**
- ☞ **Éléments de réduction**
- ☞ **Torseur glisseur**
- ☞ **Axe central**

L'espace étant rapporté à un repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , on considère le torseur  $[T]$ , somme des glisseurs  $(A_i, \vec{V}_i)$  définis par :

$$\overline{OA_1} = 3\vec{x} + \vec{y} \quad \vec{V}_1 = -4\vec{z}$$

$$\overline{OA_2} = \vec{x} + 2\vec{y} \quad \vec{V}_2 = 8\vec{z}$$

$$\overline{OA_3} = \vec{x} + 4\vec{y} \quad \vec{V}_3 = -6\vec{z}$$

$$\overline{OA_4} = 2\vec{x} + 6\vec{y} \quad \vec{V}_4 = -7\vec{z}$$

$$\overline{OA_5} = 4\vec{x} + 4\vec{y} \quad \vec{V}_5 = 6\vec{z}$$

- Q1-** Exprimer les glisseurs  $(A_i, \vec{V}_i)$  par leurs éléments de réduction en  $A_i$ .  
**Q2-** Donner les éléments de réduction de  $[T]$  en  $O$ .  
**Q3-** A quelle classe appartient ce torseur ?  
**Q4-** Déterminer l'axe central de  $[T]$ .

**Solution détaillée**

**R1-** Exprimons les glisseurs par leurs éléments de réduction en  $A_i$  :

$$[G_1]_{A_1} = \begin{cases} \vec{R}_1 = -4\vec{z} \\ 0 \end{cases} ; [G_2]_{A_2} = \begin{cases} \vec{R}_2 = 8\vec{z} \\ 0 \end{cases} ; [G_3]_{A_3} = \begin{cases} \vec{R}_3 = -6\vec{z} \\ 0 \end{cases} ; [G_4]_{A_4} = \begin{cases} \vec{R}_4 = -7\vec{z} \\ 0 \end{cases} ;$$

**R2-** En utilisant la loi de transport des moments, on a :

$$\vec{M}(O) = \vec{M}(A_i) + \vec{R}_i \wedge \overline{A_i O}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -4\vec{x} + 12\vec{y} ;$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = 16\vec{x} - 8\vec{y}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} = -24\bar{x} + 6\bar{y} ; \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -7 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix} = -42\bar{x} + 14\bar{y}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} = -24\bar{x} - 24\bar{y}$$

le torseur somme est :

$$[T] = [G_1] + [G_2] + [G_3] + [G_4] + [G_5] = \begin{cases} -3\bar{z} \\ -30\bar{x} \end{cases}$$

**R3-** La résultante n'est pas nulle et l'invariant scalaire de ce torseur est nul, c'est donc un glisseur.

**R4-** L'axe central est de direction  $\bar{z}$  comme la résultante. Un point  $P$  de cet axe central est :

$$\overrightarrow{OP} = \frac{\vec{R} \wedge \vec{M}(O)}{R^2} + \alpha \vec{R} = \frac{(-3\bar{z}) \wedge (-30\bar{x})}{9} + \alpha \bar{z} = 10\bar{y} + \alpha \bar{z}$$

### Exercice n° 9 : détermination de la résultante d'un torseur

Notions abordées

- ☞ Résultante d'un torseur
- ☞ Champ de moments d'un torseur
- ☞ Axe central
- ☞ Moment central

L'espace étant rapporté à un repère orthonormé direct  $R(O, \bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$ , le champ des moments d'un torseur est connu en trois points  $O, A$  et  $B$  :

$$\vec{H}(O) = \bar{x} + \bar{y} + 4\bar{z}$$

$$\vec{H}(A) = \bar{x} + \bar{y} + \bar{z}$$

$$\vec{H}(B) = 2\bar{x} - \bar{y} + 9\bar{z}$$

où  $A(3, 0, 0)$  et  $B(-1, 2, 1)$ .

**Q1-** Déterminer la résultante  $\vec{R}$  du torseur associé au champ  $\vec{H}$ .

**Q2-** En déduire  $\vec{H}(P)$  en tout point  $P(x, y, z)$  de l'espace.

**Q3-** Déterminer l'axe central  $(\Delta)$  du torseur et calculer  $\vec{H}$  pour un point appartenant à  $(\Delta)$ .



**Solution détaillée**

**R1-** Si  $\vec{R} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$  est la résultante du torseur, alors on a :  $\vec{H}(A) = \vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OA}$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} Z = 0 \\ Y = 1 \end{cases}$$

et  $\vec{H}(B) = \vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OB}$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} Y - 2Z \\ -Z - X \\ 2X + Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

or  $\begin{cases} Y = 1 \\ Z = 0 \end{cases} \Rightarrow X = 2$

d'où :

$$\vec{R} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

**R2-**  $\vec{H}(P) = \vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+z \\ 1-2z \\ 4+2y-x \end{pmatrix}$

**R3-** L'axe central est l'ensemble des points  $P$  tel que :  $\vec{H}(P) = \lambda \vec{R}$

$$\Leftrightarrow \vec{H}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP} = \lambda \vec{R}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 1+z = 2\lambda \\ 1-2z = \lambda \\ 4+2y-x = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 4+2y-x = 0 \\ z = \frac{1}{5} \end{cases}$$

Pour un point  $P(x, y, z) \in (\Delta)$  on a :

$$\begin{cases} 4 + 2y - x = 0 \\ z = \frac{1}{5} \end{cases}$$

or  $\vec{H}(P) = \begin{pmatrix} 1 + z \\ 1 - 2z \\ 4 + 2y - x \end{pmatrix}$

d'où :

$$\vec{H}(P)|_{P \in (\Delta)} = \begin{pmatrix} 6/5 \\ 3/5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

### Exercice n° 10 : résultante et axe central d'un torseur

Notions abordées

- ☞ Champ des moments d'un torseur
- ☞ Axe central d'un torseur

Soit  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  un repère orthonormé direct et soit  $\vec{M}$  le champ de vecteurs défini par :

$$\vec{M}(P) = \begin{pmatrix} a - \lambda^2 y + \lambda z \\ b + x - 3z \\ c - \lambda x + 3y \end{pmatrix}$$

où  $(x, y, z)$  sont les coordonnées du point  $P$  dans  $(R)$ ,  $a, b, c$  sont des constantes données et  $\lambda$  un paramètre réel.

**Q1-** Déterminer les valeurs de  $\lambda$  pour que le champ  $\vec{M}$  soit un torseur dont on précisera la résultante.

**Q2-** Pour chaque valeur de  $\lambda$ , solution de la question-1, déterminer l'axe central du torseur.

Solution détaillée

**R1-**

$$\vec{M}(P) - \vec{M}(O) = \begin{pmatrix} -\lambda^2 y + \lambda z \\ x - 3z \\ -\lambda x + 3y \end{pmatrix}$$



Le champ  $\vec{M}$  est un torseur, si et seulement si, il existe un vecteur  $\vec{R} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$  tel que :

$$\vec{R} \wedge \vec{OP} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \beta z - \gamma y \\ \gamma x - \alpha y \\ \alpha y - \beta x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\lambda^2 y + \lambda z \\ x - 3z \\ -\lambda x + 3y \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \beta = \lambda \\ \alpha = 3 \\ \gamma = \lambda^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\lambda = \pm 1}$$

$$\text{- Si } \lambda = 1 \Rightarrow \vec{R} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{- Si } \lambda = -1 \Rightarrow \vec{R} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

**R2-** - Pour  $\lambda = 1$  :  $\vec{R} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , on a :  $\vec{M}(P) = \vec{M}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP} = \lambda \vec{R}$

après développement de calcul, il vient :

$$\boxed{\frac{a+z-y}{3} = \frac{b+x-3z}{1} = \frac{c+3y-x}{1}}$$

équations paramétriques de l'axe central

$$\text{- Pour } \lambda = -1 : \vec{R} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}(P) = \vec{M}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP} = \lambda \vec{R}$$

après développement de calcul, il vient :

$$\boxed{\frac{a-z-y}{3} = \frac{b+x-3z}{-1} = \frac{c+3y+x}{1}}$$

équations paramétriques de l'axe central

## Exercice n° 11 : combinaison linéaire de deux torseurs

## Notions abordées

- ☞ Glisseur
- ☞ Invariant scalaire
- ☞ Combinaison linéaire de deux torseurs
- ☞ Axe central
- ☞ Surface engendrée par l'axe central

L'espace étant rapporté à un repère orthonormé direct  $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  on considère les deux glisseurs suivants :

$[G_1]$  dont les éléments de réduction sont donnés par :

$$[G_1] = \begin{cases} \vec{R}_1 = \cos \theta \vec{x} + \sin \theta \vec{y} \\ \vec{M}_1(O) = \vec{0} \end{cases}$$

$[G_2]$  dont les éléments de réduction sont donnés par :

$$[G_2] = \begin{cases} \vec{R}_2 = \vec{y} \\ \vec{M}_2(O) = 2 \sin \theta \vec{x} \end{cases}$$

**Q1-** Quel est le support du glisseur  $[G_2]$  ?

**Q2-** Calculer l'invariant scalaire du torseur  $[T]$  tel que :

$$[T] = [G_1] + [G_2]$$

**Q3-** Déterminer l'axe central du torseur  $[T]$ .

**Q4-** Déterminer l'équation cartésienne de la surface engendrée par l'axe central de  $[T]$  lorsque  $\theta$  varie. Quel est son nom ?

## Solution détaillée

**R1-**  $[G_2]$  étant un glisseur, l'axe central est le support de sa résultante  $\vec{R}_2$ .  
Si  $P$  est un point de l'axe central, alors :

$$\vec{M}_2(O) = \vec{OP} \wedge \vec{R}_2$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 \sin \theta \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -z \\ 0 \\ x \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} z = -2 \sin \theta \\ x = 0 \end{cases}$$



**R2-**  $[G_2]$  étant un glisseur, l'axe central est le support de sa résultante  $\vec{R}_2$ .

$$\begin{cases} \vec{R} = \vec{R}_1 + \vec{R}_2 = \cos \theta \vec{x} + (1 + \sin \theta) \vec{y} \\ \vec{M}(O) = \vec{M}_1(O) + \vec{M}_2(O) = 2 \sin \theta \vec{x} \end{cases}$$

l'invariant scalaire de  $[T]$  est  $I_S = 2 \sin \theta \cos \theta = \sin 2\theta \neq 0$ .

**R3-** Soit  $P(x, y, z)$  un point de l'axe central, alors on a :

$$\vec{M}(P) = \vec{M}(O) + \vec{R} \wedge \vec{OP} = \lambda \vec{R}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 \sin \theta \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cos \theta \\ 1 + \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \cos \theta \\ 1 + \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{(1 + \sin \theta)z + 2 \sin \theta}{\cos \theta} = \frac{-z \cos \theta}{1 + \sin \theta} \\ y \cos \theta - (1 + \sin \theta)x = 0 \end{cases}$$

d'où :

$$\begin{cases} z = -\sin \theta & (1) \\ y \cos \theta - (1 + \sin \theta)x = 0 & (2) \end{cases}$$

**R4-** Pour déterminer l'équation cartésienne de la surface engendrée par l'axe central de  $[T]$ , il suffit d'éliminer  $\theta$  dans (1) et (2) :

$$(2) \Rightarrow \frac{y}{x} = \frac{1 + \sin \theta}{\cos \theta} = \frac{1 - z}{\sqrt{1 - z^2}} \Rightarrow \left(\frac{y}{x}\right)^2 = \frac{1 - z}{1 + z}$$

soit :

$$z = \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2}$$

c'est une conoïde de Plucker ou cylindroïde.